



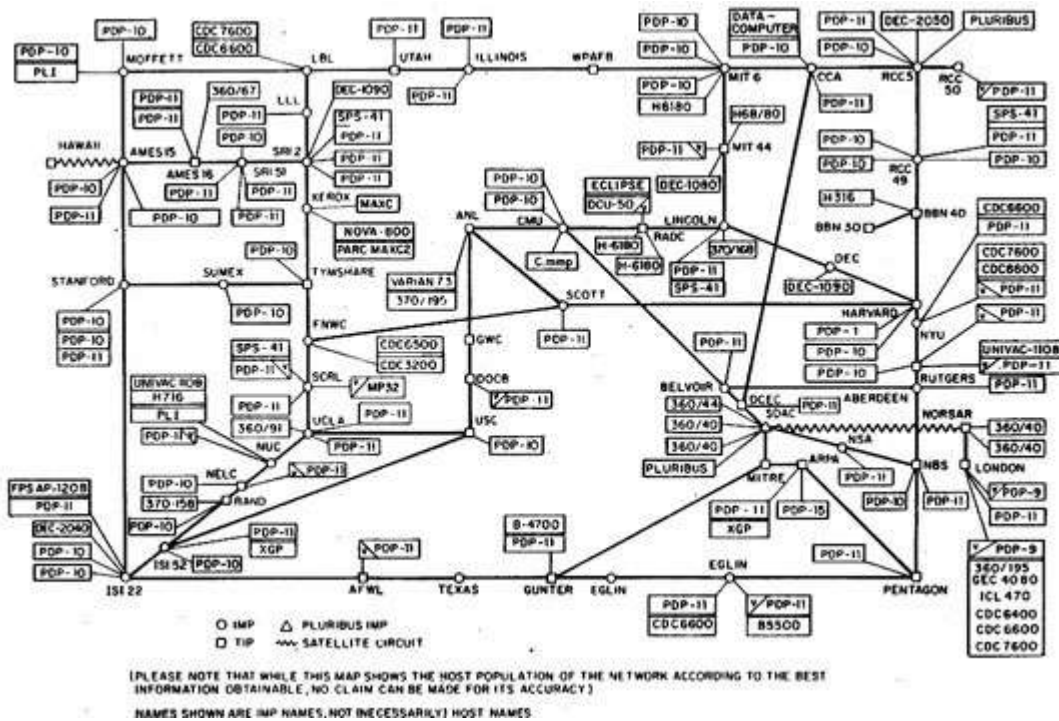
Se você está lendo este artigo, é provável que gaste bastante tempo online. No entanto, considerando a influência da Internet em nossas vidas diárias, quantos de nós *realmente* sabem a história de como ela começou? A maioria de nossas vidas diárias está saturada de mídias sociais, compras online e busca de novas informações, mas como chegamos a esse ponto?

Aqui está um breve histórico da Internet, incluindo datas importantes, pessoas, projetos, sites e outras informações que devem lhe fornecer pelo menos uma imagem parcial do que realmente chamamos de Internet e de onde ela veio.

Embora a história completa da Internet possa preencher facilmente alguns livros, este artigo deve familiarizá-lo com os principais marcos e eventos relacionados ao crescimento e evolução da Internet entre 1969 e 2009.

[Melhores maneiras de obter publicidade gratuita em 2020](#)

1969: Arpanet



A [Arpanet](#) foi a primeira rede real a funcionar com a tecnologia de [comutação de pacotes](#) (nova na época). Em 29 de outubro de 1969, computadores em Stanford e UCLA se conectaram pela primeira vez. Na verdade, eles foram os primeiros anfitriões do que um dia se tornaria a Internet.

A primeira mensagem enviada pela rede deveria ser "Login", mas, segundo informações, o link entre as duas faculdades caiu na letra "g".

1969: Unix

Outro marco importante nos anos 60 foi o início do [Unix](#): o sistema operacional cujo design influenciou fortemente o do Linux e do FreeBSD (os sistemas operacionais mais populares nos atuais servidores / serviços de hospedagem na web).



1970: rede Arpanet

Uma rede Arpanet foi estabelecida entre Harvard, MIT e BBN (a empresa que criou os computadores do “processador de mensagens de interface” usados para se conectar à rede) em 1970.

1971: Email



O email foi desenvolvido pela primeira vez em 1971 por [Ray Tomlinson](#) , que também tomou a decisão de usar o símbolo “@” para separar o nome do usuário do nome do computador (que mais tarde se tornou o nome de domínio).

1971: Projeto Gutenberg e eBooks

Um dos desenvolvimentos mais impressionantes de 1971 foi [o início do Projeto Gutenberg](#) . O Project Gutenberg, para quem não conhece o site, é um esforço global para disponibilizar livros e documentos em domínio público eletronicamente - gratuitamente - em uma variedade de formatos de e-book e



eletrônicos.

Tudo começou quando [Michael Hart](#) ganhou acesso a um grande bloco de tempo de computação e chegou à conclusão de que o futuro dos computadores não estava na computação em si, mas no armazenamento, recuperação e pesquisa de informações que, na época, estavam apenas contidas nas bibliotecas. Ele digitou manualmente (sem [OCR](#) na época) a “Declaração de Independência” e lançou o Projeto Gutenberg para tornar as informações contidas em livros amplamente disponíveis em formato eletrônico. Com efeito, este foi o **nascimento do eBook** .

[Google anuncia grande mudança no esquema de revisão de empresas locais](#)

1972: CYCLADES

A França iniciou seu próprio projeto semelhante ao Arpanet em 1972, chamado [CYCLADES](#) . Embora o Cyclades tenha sido encerrado, ele foi **pioneiro em uma ideia-chave** : o computador host deveria ser responsável pela transmissão de dados e não pela própria rede.

1973: A primeira conexão transatlântica e a popularidade dos emails

A Arpanet fez sua primeira **conexão transatlântica** em 1973, com o University College de Londres. Durante o mesmo ano, o **email foi responsável por 75%** de toda a atividade de rede da Arpanet.

1974: O início do TCP / IP



1974 foi um ano inovador. Foi publicada uma proposta para vincular redes do tipo Arpa em uma chamada “inter-rede”, que não teria controle central e contornaria um protocolo de controle de transmissão (que acabou se



tornando [TCP / IP](#)).

1975: O cliente de email

Com a popularidade do envio por e-mail, o primeiro **programa moderno de e-mail** foi desenvolvido por [John Vittal](#) , programador da Universidade do Sul da Califórnia em 1975. O maior avanço tecnológico que este programa (chamado MSG) realizou foi a adição de “**Reply**” e “**Forward**” funcionalidade.

1977: O modem do PC

1977 foi um grande ano para o desenvolvimento da Internet como a conhecemos hoje. É o ano em que o primeiro [modem para PC](#) , desenvolvido por [Dennis Hayes](#) e Dale Heatherington, foi introduzido e **vendido** inicialmente **para entusiastas de computadores** .

1978: O Sistema de Boletins (BBS)

O primeiro [sistema de boletim](#) (BBS) foi desenvolvido durante uma nevasca em Chicago em 1978.

1978: Nasce o spam

1978 também é o ano que trouxe a primeira **mensagem de email comercial não solicitada** (mais tarde conhecida como **spam**), enviada a 600 usuários do California Arpanet por Gary Thuerk.

1979: MUD - A forma mais antiga de jogos multiplayer



```
Telnet british-legends.com
*~
Path.
You are standing on a path which leads off a road to the north, to a cottage
south of you. To the west and east are separate gardens.
*~
Flower garden.
You are in a well-kept garden. There is an unexpectedly sweet smell here and
you notice lots of flowers. To the east across a path there is more garden.
*~
Cliff.
You are standing on the edge of a cliff surrounded by forest to the north and
a river to the south. A chill wind blows up the unclimbable and unscalded
heights. At the base of the cliff you can just make out the shapes of jagged
rocks.
*~
As you approach the edge of the cliff the rock starts to crumble. Hurriedly
you retreat as you feel the ground begin to give way under your feet!
*~
leap
You are splattered over a very large area, or at least most of you
is. The rest of your remains are, even now, being eaten by the seagulls
(especially your eyes). If you'd have looked properly before you leaped you
might have decided not to jump!
Persona updated.
Would you like to play again?
:
```

O precursor do [World of Warcraft](#) e Second Life foi desenvolvido em 1979 e foi chamado [MUD](#) (abreviação de MultiUser Dungeon). Os MUDs eram **mundos virtuais** inteiramente **baseados em texto**, combinando elementos de role-playing games, interativos, ficção e **bate-papo online**.

[ESTRATÉGIAS DE MARKETING DIGITAL PARA CAMPANHAS POLÍTICAS](#)

1979: Usenet

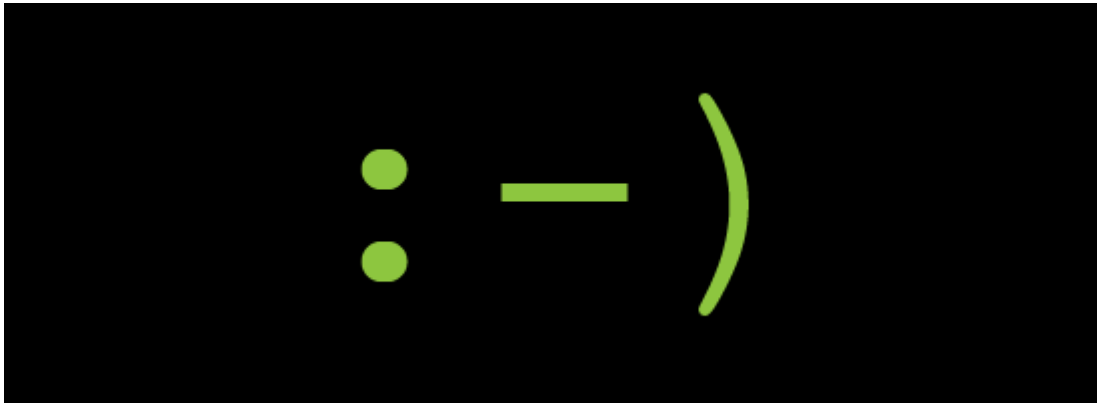
1979 também entrou em cena: a [Usenet](#), criada por dois estudantes de pós-graduação. A Usenet era um **sistema de discussão baseado na Internet**, permitindo que pessoas de todo o mundo conversassem sobre os mesmos tópicos, publicando mensagens públicas categorizadas por grupos de notícias.

1980: INQUIRE software

A Organização Europeia para Pesquisa Nuclear (mais conhecida como CERN) lançou o [INQUIRE](#) (escrito por [Tim Berners-Lee](#)), um programa de hipertexto que permitia aos cientistas do laboratório de física de partículas acompanhar pessoas, software e projetos usando hipertexto (hiperlinks).



1982: O primeiro emoticon



Enquanto muitas pessoas creditam a Kevin MacKenzie a invenção do [emoticon](#) em 1979, foi [Scott Fahlman](#) em 1982 quem propôs o uso após uma piada, em vez do original -) proposto por MacKenzie. O **emoticon moderno nasceu** . ❌

1983: Os computadores da Arpanet passam para o TCP / IP

1º de janeiro de 1983 foi o prazo final para os computadores da Arpanet **mudarem para os protocolos TCP / IP** desenvolvidos por Vinton Cerf. Algumas centenas de computadores foram afetados pelo switch. O servidor de nomes também foi desenvolvido em 83.

1984: Sistema de Nomes de Domínio (DNS)

O [sistema de nomes de domínio](#) foi criado em 1984, juntamente com os primeiros DNS (Domain Name Servers). O sistema de nomes de domínio era importante na medida em que tornava os **endereços na Internet mais amigáveis** ao ser **humano, em** comparação com os equivalentes de endereços IP numéricos. Os servidores DNS permitiram que os usuários da Internet digitassem um nome de domínio fácil de lembrar e depois o convertessem no



endereço IP automaticamente.

1985: Comunidades virtuais

1985 trouxe o desenvolvimento do The WELL (abreviação de Lectronic Link da Terra Inteira), uma das mais antigas comunidades virtuais ainda em operação. Foi desenvolvido por Stewart Brand e Larry Brilliant em fevereiro de 85. Começou como uma comunidade de leitores e escritores da Whole Earth Review e foi um encontro aberto, mas “extraordinariamente alfabetizado e desinibido”. A Wired Magazine chamou o poço de “a **comunidade online mais influente do mundo.** “

1986: guerras de protocolo

As chamadas guerras de protocolo começaram em 1986. Os países europeus da época estavam adotando a OSI (**Open Systems Interconnection**), enquanto os Estados Unidos usavam o **protocolo Internet / Arpanet** , que acabou vencendo.

1987: A Internet cresce

Em 1987, havia quase **30.000 hosts na Internet** . O protocolo original da Arpanet havia sido limitado a 1.000 hosts, mas a adoção do padrão TCP / IP tornou possível um número maior de hosts.

[Como vender no WhatsApp](#)

1988: IRC - Internet Relay Chat



Também em 1988, o Internet Relay Chat (IRC) foi implantado pela primeira vez, abrindo caminho para **o bate-papo em tempo real** e os programas de mensagens instantâneas que usamos hoje.

1988: Primeiro grande ataque malicioso na Internet

Um dos primeiros grandes worms da Internet foi lançado em 1988. Referido como “The Morris Worm”, foi escrito por Robert Tappan Morris e causou **grandes interrupções** em grandes partes da Internet.

1989: Lançamento da AOL

Quando a Apple saiu do programa AppleLink em 1989, o projeto foi renomeado e a America Online nasceu. A AOL, ainda existente hoje, tornou a Internet **popular entre os usuários comuns da Internet** .

1989: A proposta para a World Wide Web



1989 também trouxe a proposta para a World Wide Web , escrita por Tim Berners-Lee. Foi publicado originalmente na edição de março da MacWorld e depois redistribuído em maio de 1990. Foi escrito para convencer o CERN de que um sistema global de hipertexto era do melhor interesse do CERN. Foi **originalmente chamado de “Mesh”** ; o termo “World Wide Web” foi cunhado enquanto Berners-Lee escrevia o código em 1990.

1990: Primeiro ISP de discagem comercial

1990 também trouxe o primeiro provedor de Internet discada comercial, The World . No mesmo ano, a Arpanet deixou de existir.

1990: protocolos da World Wide Web finalizados

O código para a World Wide Web foi escrito por Tim Berners-Lee, com base em sua proposta do ano anterior, juntamente com os padrões para HTML, HTTP e URLs.

1991: Primeira página da web criada



1991 trouxe algumas inovações importantes ao mundo da Internet. A primeira página da web foi criada e, assim como o primeiro email explicou o que era email, seu objetivo era explicar o que era a World Wide Web.

1991: Primeiro protocolo de pesquisa baseado em conteúdo

Também no mesmo ano, foi lançado o primeiro protocolo de pesquisa que examinou o conteúdo do arquivo, em vez de apenas o nome do arquivo, chamado [Gopher](#) .



1991: MP3 se torna um padrão

Além disso, o [formato de](#) arquivo [MP3](#) foi aceito como padrão em 1991. Os arquivos MP3, sendo altamente compactados, tornam-se posteriormente um **formato de arquivo popular para compartilhar músicas e álbuns inteiros** via Internet.

1991: A primeira webcam

Um dos desenvolvimentos mais interessantes desta época, porém, foi a [primeira webcam](#) . Ele foi implantado em um laboratório de informática da Universidade de Cambridge, e seu único objetivo era monitorar uma cafeteira específica para que os usuários do laboratório pudessem evitar viagens desperdiçadas a uma cafeteira vazia.

[25 maneiras de aumentar as vendas online](#)

1993: Mosaic - primeiro navegador gráfico para o público em geral



O primeiro **navegador da Internet baixado amplamente** , [Mosaic](#) , foi lançado em 1993. Embora o Mosaic não tenha sido o primeiro navegador da Web, ele é considerado o primeiro navegador a tornar a Internet facilmente acessível a não-técnicos.

1993: Governos participam da diversão

Em 1993, a Casa Branca e as Nações Unidas entraram na Internet, marcando o



início dos nomes de domínio **.gov** e **.org** .

1994: Netscape Navigator

O primeiro grande concorrente da Mosaic, o [Netscape Navigator](#) , foi lançado no ano seguinte (1994).

1995: Comercialização da internet

1995 é frequentemente considerado o primeiro ano em que a web foi comercializada. Embora houvesse empresas comerciais online antes de 95, houve alguns desenvolvimentos importantes que ocorreram naquele ano. Primeiro, a criptografia [SSL](#) (Secure Sockets Layer) foi desenvolvida pela Netscape, tornando mais **seguro realizar transações financeiras** (como pagamentos com cartão de crédito) **online** .

Além disso, duas grandes empresas online começaram no mesmo ano. A primeira venda no “Echo Bay” foi feita naquele ano. Echo Bay mais tarde se tornou o [eBay](#) . [A Amazon.com](#) também começou em 1995, embora não tenha lucrado por seis anos, até 2001.

1995: Geocities, o Vaticano fica online e JavaScript

Outros grandes desenvolvimentos naquele ano incluíram o lançamento do [Geocities](#) (que foi oficialmente fechado em 26 de outubro de 2009).

O [Vaticano](#) também ficou online pela primeira vez.

Java e **JavaScript** (originalmente chamado LiveScript por seu criador, [Brendan Eich](#) , e implantado como parte do navegador Netscape Navigator - ver comentários para explicação) foram apresentados pela primeira vez ao público em 1995. O [ActiveX](#) foi lançado pela Microsoft no ano



seguinte.

1996: Primeiro serviço baseado na web (webmail)



Em 1996, o [HoTMaiL](#) (as *letras maiúsculas são uma homenagem ao HTML*), o primeiro serviço de webmail, foi lançado.

1997: O termo “weblog” é cunhado

Embora os primeiros blogs existam há alguns anos de uma forma ou de outra, 1997 foi o primeiro ano em que o termo “[blog](#)” foi usado.

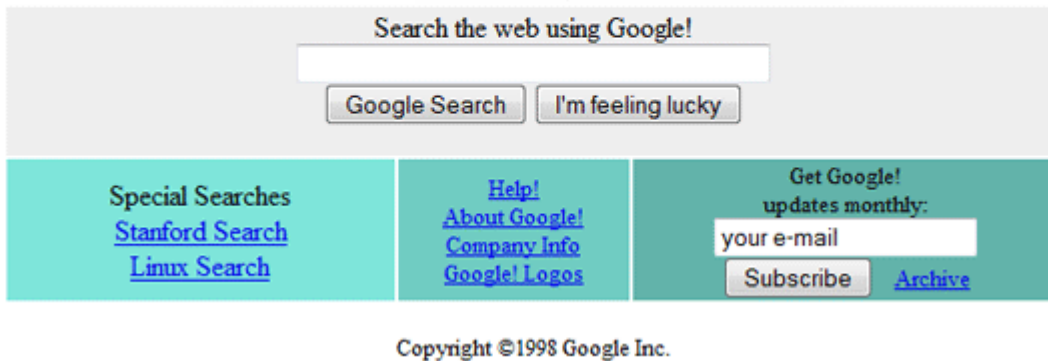
1998: Primeira história nova a ser divulgada online, em vez da mídia tradicional

Em 1998, a primeira grande notícia a ser divulgada online foi o [escândalo de Bill Clinton / Monica Lewinsky](#) (também conhecido como “Monicagate” entre outros apelidos), publicado no The Drudge Report **depois que a Newsweek matou a história** .

1998: Google!



Google!
B E T A



O [Google](#) entrou no ar em 1998, revolucionando a maneira como as pessoas encontram informações online.

1998: O compartilhamento de arquivos baseado na Internet tem suas raízes

Também em 1998, o [Napster foi](#) lançado, abrindo as portas para o compartilhamento tradicional de arquivos de áudio pela Internet.

1999: Projeto SETI @ home

1999 é o ano em que um dos projetos mais interessantes já colocados online: o projeto SETI @ home , lançado. O projeto criou o equivalente a um supercomputador gigante, aproveitando o poder de computação de mais de 3 milhões de computadores em todo o mundo, usando seus processadores sempre que o protetor de tela é ligado, indicando que o computador está ocioso. O programa analisa os dados do radiotelescópio para procurar **sinais de inteligência extraterrestre** .



2000: A bolha explode

2000 foi o ano do [colapso](#) das [pontocom](#) , resultando em enormes perdas para legiões de investidores. Centenas de empresas fecharam, algumas das quais nunca tiveram lucro para seus investidores. A NASDAQ, que listou um grande número de empresas de tecnologia afetadas pela bolha, atingiu o pico de mais de 5.000, depois perdeu 10% de seu valor em um único dia e finalmente chegou ao fundo em outubro de 2002.

2001: Lançamento da Wikipedia



Com o colapso das pontocom ainda forte, a [Wikipedia](#) foi lançada em 2001, um dos sites que abriu caminho para a **geração coletiva de conteúdo da web / mídia social** .

2003: o VoIP se torna popular

Em 2003: o [Skype](#) é lançado ao público, oferecendo uma interface amigável às chamadas de voz sobre IP.

2003: MySpace se torna a rede social mais popular

Também em 2003, o MySpace abre suas portas. Mais tarde, tornou-se a **rede social mais popular de uma só vez** (embora tenha sido ultrapassada pelo Facebook).

2003: A lei CAN-SPAM impede os e-mails não solicitados

Outro grande avanço em 2003 foi a assinatura da Lei de Controle de Assaltos a Pornografia Não Solicitada e Marketing de 2003, mais conhecida como [Lei CAN-SPAM](#) .



2004: Web 2.0

Embora cunhado em 1999 por Darcy DiNucci, o termo “Web 2.0”, referente a sites e Rich Internet Applications (RIA) **altamente interativos e orientados ao usuário**, tornou - se popular por volta de 2004. Durante a primeira conferência da Web 2.0, John Batelle e Tim O ‘Reilly descreveu o conceito de “ **a Web como plataforma** ”: aplicativos de software criados para aproveitar a conectividade da Internet, afastando-se da área de trabalho (que tem desvantagens, como dependência do sistema operacional e falta de interoperabilidade).

2004: Mídias Sociais e Digg

O termo “mídia social”, que se acredita ter sido usado pela primeira vez por Chris Sharpley, foi cunhado no mesmo ano em que “Web 2.0” se tornou um conceito comum. As mídias sociais - sites e aplicativos da web que permitem que seus usuários criem e compartilhem conteúdo e se conectem - começaram nesse período. As pessoas adoravam a ideia de poder viajar através de fotos e aventuras de seus amigos e familiares, apesar de não estarem fisicamente presentes.

[Digg](#) , um **site de notícias sociais** , lançado em novembro de 2004, abrindo caminho para sites como [Reddit](#) , Mixx e Yahoo! Zumbido. O Digg revolucionou os meios tradicionais de gerar e encontrar conteúdo da web, promovendo democraticamente notícias e links da web que são revisados e votados por uma comunidade.

2004: “O” Facebook aberto para estudantes universitários



[O Facebook foi](#) lançado em 2004, embora na época fosse **aberto apenas a estudantes universitários** e se chamava “O Facebook”; mais tarde, “O” foi retirado do nome, embora o URL <http://www.thefacebook.com> ainda funcione.

2005: YouTube - streaming de vídeo para as massas

[O YouTube foi](#) lançado em 2005, trazendo hospedagem e compartilhamento de vídeos online gratuitos para as massas.

2006: Twitter começa a twittar

[O Twitter foi](#) lançado em 2006. Era originalmente chamado **twittr** (inspirado no Flickr); a primeira mensagem do Twitter foi “apenas configurando meu twttr”.

2007: Grande jogada para colocar programas de TV online

[O Hulu](#) foi lançado pela primeira vez em 2007, uma joint venture entre a ABC, NBC e Fox para disponibilizar programas de TV populares para assistir online.

2007: o iPhone e a Web móvel



A maior inovação de 2007 foi quase certamente o [iPhone](#), que foi quase totalmente responsável pelo interesse renovado em aplicativos e design de **web para dispositivos móveis**.

2008: “Eleição na Internet”

A primeira “eleição pela Internet” ocorreu em 2008 com a eleição presidencial nos EUA. Foi o primeiro ano em que os candidatos nacionais aproveitaram ao



máximo tudo o que a Internet tinha a oferecer. Hillary Clinton saltou a bordo cedo com **vídeos de campanha do YouTube** . Praticamente todos os candidatos tinham uma página no Facebook ou um feed no Twitter, ou ambos.

Ron Paul estabeleceu um **novo recorde de captação de recursos, levantando US \$ 4,3 milhões em um único dia** através de doações online e, em seguida, bateu seu próprio recorde apenas algumas semanas depois, levantando US \$ 4,4 milhões em um único dia.

As eleições de 2008 colocaram a Internet diretamente na vanguarda da política e das campanhas, uma tendência que dificilmente mudará a qualquer momento no futuro próximo.

2009: mudanças nas políticas da ICANN

O ano de 2009 trouxe uma das maiores mudanças ocorridas na Internet em um longo período em que os EUA relaxaram seu controle sobre a ICANN, o organismo oficial de nomes da Internet (a organização encarregada de registrar nomes de domínio).

O futuro?

Para onde está indo o futuro da Internet? Só podemos assumir que a Internet continuará a crescer. Desde desenvolvimentos básicos a coisas como publicidade PPC , a Internet só se tornou mais impressionante ao longo do tempo. Compartilhe suas opiniões na seção de comentários.